# OOR Ćwiczenie 1 – Wielowątkowość

Autor: Kornel Ostrowski

Grupa: 125NCI\_B

Link do projektu: <https://github.com/ostrowskik/WebWorker_oor_cw3>

Język programowania: JavaScript

**Zadania do zrealizowania:**

1. Zademonstruj działanie obiektów Web Workers w celu rozwiązania wybranego problemu obliczeniowego.
2. Bądź gotowy do prezentacji możliwości i modyfikacji napisanego programu.

**Przykładowe pytania:**

1. Przedstaw idęę działania Web Worker'a.

- wątki wykonujące działania w tle

1. W jaki sposób tworzony jest nowy Worker?

var ‘nazwa’ = new worker(skrypt.js)

1. Podaj rolę właściwości *onmessage* i *onerror*.

onmessage – metoda przypisania wykonywanej funkcji

onerror – metoda wykonywana w momencie błędu funkcji

1. Podaj rolę metod *postMessage* i *terminate*.

Terminate – przerwanie wykonywania

postMessage – uruchamianie wykonania wątku

1. Co mogą, a czego nie potrafią zrealizować Web Workers?

- nie można przesyłać obiektów zawierających metody

1. Scharakteryzuj na przykładzie komunikację asynchroniczną i synchroniczną.

# Realizacja zadań

Stowrzony na potrzeby laboratorium WebWorker losowo wybiera słowa z umieszczonego w skrypcie words.js cytatu i wyświetla je na stronie.